



✉ fbutreau@gmail.com ✉

📍 Ile de France ✉ ✉ swb.3d

in a Florian Butreau

🖱 Software ✂ HardSkill

 Maya *Modelisation*
 Blender *Animation*
 Houdini *Simulation*
 Painter *Rigging*
UV/Texturing

 Nuke *Compositing*
 Photoshop *DMP*
 LightRoom *Retouche*
Photographie

 RenderMan *Rendu*
 Arnold

 Davinci *Montage vidéo*

 Shapr3D *Modelistaion*
CAD

🇬🇧 Anglais B2 - Intermédiaire

📁 Centres d'intérêts

Travaux manuels

- Impression 3D
- Electronique
- Programation
- Photogrametrie

Arts

- Cinéma
- Photographie

Sports

- Boxe
- Vélo

Jeux Vidéos

- Assetto Corsa

Bénévolat

- Belleville Citoyenne

Généraliste 2D / 3D

Experience Professionnel

✉ Images 30 - Recherche et creation de courte vidéos sur le thème des JO de Paris 2024 03/2026 - 05/2026
Stage

- Gestion de groupe
 - Preproduction
 - Modélisation 3D
 - LookDev
 - Layout / mise en scène
 - Rendering
 - MattePainting
 - Composting
- Blender, Houdini
 - Substance Painter
 - Cycles, Renderman
 - Photoshop
 - Nuke

✉ Coccellato - Creation de courte vidéos promotionnel pour la marque 05/2025 - 07/2025
Stage

- Gestion de groupe
 - Preproduction
 - Modélisation 3D
 - LookDev
 - Layout / mise en scène
 - Rendering
 - Composting
- Blender, Houdini
 - Substance Painter
 - Cycles, Renderman
 - Nuke

🔧 Projets

✉ Frog - Création total d'un personnage 3D mécanique 03/2026 - 03/2025
personel

- Moodboard
 - Modelisation 3D
 - Rig 3D
 - Animation 3D
 - Texturing
 - Rendering
 - Compositing
- Blender
 - Blender
 - Blender
 - RenderMan
 - Nuke

✉ Teaser Suédé - Répliquer un teaser de film en groupe en 2 semaines 02/2026 - 02/2026
académique

- Organisation
 - Filming
 - Modélisation 3D
 - DMP
 - Lighting Rendering
 - Compositing
- Maya
 - Photoshop
 - Arnold
 - Nuke

🎓 Formations

✉ Mastère Cinéma d'animation 2023 - 2028 | Paris
ISART Digital

Troisième année de cinéma d'animation(en cours)

- Maitrise 3D
- Hard surface modeling
- Lighting Rendering
- Composting 2D/3D